

# Regeln für Clubregatta vom SCLD

## A. Präambel

In unserer Club-Regatta verwenden wir vereinfachte Regeln für die Wettfahrten, um auch Einsteigern und unerfahrenen Seglern die Möglichkeit zu geben, ohne viel Detailwissen an Regatten teilzunehmen. Die Bewertung erfolgt nach dem Yardsticksystem.

## B. Meldung

1. Die Meldung zur Regatta sollte bis spätestens 2 Tage vor dem Regattatermin erfolgen.
2. Die Meldung ist online auf unserer Web-Seite möglich; in Ausnahmefällen auch schriftlich am Tag der Regatta (spätestens 2 Stunden vor Regattabeginn). Formulare liegen aus.
3. Die Meldung des Spinnakers kann noch bis zur Steuermannsbesprechung angepasst werden.
4. Die Teilnehmer beteiligen sich an der Regatta gänzlich auf eigenes Risiko.

## C. Grundregeln

5. Jeder Segler ist selbst verantwortlich für das Tragen seiner Schwimmweste.
6. Es gelten die Ausweichregeln für Segelboote lt. Sportbootführerschein Binnen.
7. Jeder Segler entscheidet selbst, ob er startet oder nicht und ob er die Wettfahrt fortsetzt. Die Regattaleitung oder das Startschiff ist darüber aber unverzüglich zu informieren.

## D. Start-/Regattaregeln




8. Ab dem 1 Minuten vor dem Start darf sich kein Schiff mehr vor der Startlinie befinden.
9. Wer eine *Bahnmarke* berührt, muss sich frei segeln und einen Kringel drehen.
10. Wer ein Boot behindert, muss sich frei segeln und einen Kringel drehen.
11. Jeder muss eine Berührung mit einem anderen Boot und Bahnmarken vermeiden. Verletzungen können durch einen Kringel entlastet werden.
12. Um sich von einem Frühstart zu entlasten, muss man sich frei segeln, hinter die Startlinie zurückkehren und einen Kringel drehen.
13. Regelverletzungen, die nicht entlastet wurden, werden mit einer 2-Minutenstrafe geahndet (z.B. bei Einzelfehlstart).

## E. Signale




### In Kurzform

- 5 Minuten vor dem Start geht die Club-Stander hoch + Schallsignal
- 4 Minuten vor dem Start gehen die Flaggen P hoch + Schallsignal
- 1 Minute vor dem Start gehen die Flaggen P runter
- Start: Club-Stander geht runter + Schallsignal

**SIGNALE BEIM START**

Phase	Bedeutung	Schall-signal	Flagge
5 Minuten	Ankündigungssignal; Beginn der Startphase	1 x kurz	Club-Stander ▲
4 Minuten	Vorbereitungssignal Ab diesem Zeitpunkt darf sich kein Schiff mehr vor der Startlinie befinden	1 x kurz	Flagge P ▲ 
1 Minute	Ankündigung		Flagge P runter ▼ 
Start	Start der Wettfahrt	1 x lang	Club-Stander ▼
Abbruch	Bei Massenfehlstart erfolgt Startabbruch und Neustart  • Alle Schiffe zurück hinter die Startlinie (Neustart) • Alternativ Ende der Wettfahrt (z.B. Wetterbedingt)	3 x kurz	Flagge N ▲ 

**SONSTIGE SIGNALE**

Phase	Beschreibung	Schall-signal	Flagge
Schwimm-westenpflicht	Alle Wettfahrtteilnehmer legen während der Regatta Schwimmwesten an. Werden keine Schwimmwesten angelegt, erfolgt dies auf eigenes Risiko und kann zur Disqualifizierung führen.		Flagge Y ▲ 
Zielflagge	Wettfahrtleitungsboot ist an der Ziellinie auf Position.	1 x kurz je Boot	Blaue Flagge ▲ 
Ende	Beendigung der Wettfahrt (spätestens 1 Stunde nach dem Einlauf des ersten Boots). Boote, die bis dahin nicht eingelaufen sind werde als DNF (Dit not Finish) gewertet.		Blaue Flagge ▼ 

## F. Yardstick-Berechnung

Durch das Yardsticksystem können Boot verschiedener Bauart gemeinsam bewertet werden.

14. Es gelten die aktuellen YS-Zahlen des DSV oder des entsprechenden Segelverbands.
15. Korrekturen (Vergütungen/Bestrafungen) Abweichungen vom Yardstick-Standard sind unter bestimmten Voraussetzungen möglich.

Abweichungen vom Yardstick-Standard	Vergütung
mit Einbaumotor (Falls gemäß Grundstandard kein Einbaumotor angegeben ist, jedoch tatsächlich ein Einbaumotor vorhanden ist. )	+1 (bei Faltpropeller) +2 (bei Festpropeller)
ohne Spinnaker (Falls gemäß Grundausstattung ein Spinnaker vorhanden ist und kein Spinnaker gemeldet wurde. Hinweis: Für Bootstypen, die keinen Spinnaker haben oder bei denen der fehlende Spinnaker bereits in der Yardstick-Standard verrechnet ist, gibt es keine Vergütung.)	+2